Муниципальное образование
городской округ Пыть-Ях
Ханты-Мансийского автономного округа-Югры
АДМИНИСТРАЦИЯ ГОРОДА
УПРАВЛЕНИЕ ПО ОБРАЗОВАНИЮ

П Р И К А З

02.03.2022 ПР-57

О проведении
городского этапа
военно-спортивной игры «Зарница»

На основании плана Управления по образованию на февраль 2022 года, в целях активизации военно-патриотического воспитания обучающихся образовательных организаций, пропаганды здорового образа жизни, углубленного изучения молодежью истории Отечества, истории Российской армии

ПРИКАЗЫВАЮ:

1. Провести 04.03.2022 года в 14-00 этап «стрельба»; 05.03.2022 в 10-00 (спортивный зал) городской этап военно-спортивной игры «Зарница» на базе муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения средняя общеобразовательная школа № 5.

2. Утвердить Положение о проведении городского этапа военно-спортивной игры «Зарница» (приложение № 1).

3. Руководителям общеобразовательных учреждений: средняя общеобразовательная школа № 1 (И.В.Котова), средняя общеобразовательная школа № 4 (Е.В.Харитонова), средняя общеобразовательная школа № 5 (Е.В. Хахулина), средняя общеобразовательная школа № 6 (О.Г. Поштаренко), МАОУ «КСОШ-ДС» (К.Е.Данилов), обеспечить участие обучающихся в мероприятиях, определенных положением о проведении городского этапа военно-спортивной игры «Зарница».

4. Директору муниципального автономного учреждения дополнительного образования «Центр детского творчества» (Н.И.Храмцова) выделить наградной материал для участников городского этапа военно-спортивной игры «Зарница».

5. Директору муниципального бюджетного общеобразовательного учреждения средняя общеобразовательная школа № 5 (Е.В.Хахулина) создать условия для проведения городского этап военно-спортивной игры «Зарница».

6. Ответственность за исполнение приказа возложить на главного специалиста отдела общего образования Лаврову И.В.

7. Контроль за исполнением настоящего приказа оставляю за собой.

Заместитель
начальника управления

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ
Сертификат
16B0E945C7AF3C1B3C2E698D96FBF46EB58B6217
Владелец Калимуллина Аниса Ривхатовна
Действителен с 18.11.2021 по 18.02.2023

А.Р.Калимуллина

Приложение 1
к приказу управления по образованию
от _____ № _____

Положение
о проведении городского этапа военно-спортивной игры
«Зарница»

1. Общие положения

1.1. Настоящее положение определяет порядок проведения городского этапа военно-спортивной игры «Зарница» (далее – Игра).

1.2. Игра проводится в рамках государственной программы Ханты-Мансийского автономного округа – Югры «Развитие образования в Ханты-Мансийском автономном округе – Югре на 2018 – 2025 годы и на период до 2030 года», утвержденной постановлением Правительства Ханты-Мансийского автономного округа – Югры от 09 октября 2013 года № 413-п и направлена на реализацию основных направлений государственной молодежной политики в области развития гражданственности и патриотизма подростков и молодежи.

1.3. Общее руководство подготовкой и проведение Игры осуществляет Управление по образованию администрации г. Пыть-Ях.

1.4. Непосредственное проведение Игры возлагается на МБОУ СОШ № 5 и Муниципальное автономное учреждение «Горнолыжная база «Северное сияние» ЗВПЦ «Витязь».

2. Цели и задачи

2.1. Игра проводится в целях:

- Совершенствования системы патриотического воспитания, обеспечивающей формирование у граждан Российской Федерации прочных основ патриотического сознания, чувства верности долгу по защите своего Отечества, готовности к выполнению конституционных обязанностей,

содействия становлению активной гражданской позиции у современной молодежи.

- Привлечения подростков и молодежи к активным занятиям военно-прикладными видами спорта;

2.2. Основные задачи Игры:

- Воспитание готовности к достойному и самоотверженному служению обществу, своей стране, выполнению обязанностей по защите Отечества;
- Создание атмосферы товарищеской взаимопомощи и выручки;
- Развитие инициативы и самостоятельности участников на основе игровой деятельности;
- Психологическая подготовка к преодолению трудностей, выработка навыков и способности действовать в экстремальных ситуациях;
- Воспитание ответственного отношения к учебе, общественной и трудовой активности, формирование высоких нравственных качеств: инициативы и самодеятельности, сознательной дисциплины, товарищества и дружбы, коллективизма, воли, смелости, находчивости, выносливости;
- Воспитание патриотизма;
- Формирование качеств, необходимых при действиях в чрезвычайных ситуациях и экстремальных условиях, службе в Вооруженных Силах Российской Федерации, правоохранительных органах, подразделениях МЧС и др.;
- Физическое совершенствование, техническая подготовка допризывной молодежи автономного округа, и популяризация военно-прикладных видов спорта.

3. Порядок проведения и сроки подачи заявок для участия

3.1. Игра проводится: 04-05 марта 2022 года в 14-00 на базе МБОУ СОШ№ 5.

3.2. Для участия командам необходимо подать заявку (Приложение 2) в электронном виде не позднее 03.03.2022 года на электронный адрес: sev_siyanie@mail.ru с указанием названия мероприятия «Военно-спортивная

игра «Зарница». Телефон для справок: +7(950)-508-05-95, звонить с 09-00ч. до 16-00ч. Контактное лицо: Черноусова Ирина Ивановна, Сунцова Александра Алексеевна.

4. Участники и условия участия

4.1. К участию в Игре допускаются команды прошедшие предварительную подготовку и имеющие разрешение врача.

Руководитель команды несёт ответственность за физическую и теоретическую подготовку участников команды, их морально-этические нормы поведения, порчу спортивного инвентаря и имущества во время проведения Игры.

Допуск к участию в Игре осуществляет мандатная комиссия, в которую входит главный судья, секретарь, судьи Игр (по согласованию);

4.2. В Игре участие принимают учащиеся в возрасте от 12 до 13 лет (до исполнения 14-ти лет на дату проведения Игры);

4.3. Состав команды: 7 человек (5 мальчиков, 2 девочки), 1 ответственный руководитель (представитель команды);

4.4. Каждая команда должна иметь при себе и предоставить на мандатную комиссию в день проведения Игры:

- копию и оригинал свидетельства о рождении на каждого участника данного мероприятия;
- оригинал заявки на участие в Игре (Приложение 2);
- приказ командирующей организации о назначении ответственного лица за жизнь и здоровье детей;
- справку-ведомость о проведении инструктажа по технике безопасности, заверенную руководителем образовательного учреждения (Приложение 4);

(Копии документов остаются у организаторов, оригиналы документов сдаются для проверки и будут возвращены).

За подготовку и соответствие списков участников отвечает руководитель (представитель) команды.

4.5. Основные правила Игры (Приложение 1).

5. Конкурсная программа и критерии оценок.

Каждая команда – участник должна принять участие во всех видах программы.

Победитель определяется по наименьшей сумме мест, занятых участвующими командами в видах программы.

В случае если две и более команд набрали равное количество очков – победитель определяется по наибольшему количеству занятых 1-х, 2-х, 3-х и так далее мест.

Игра включает в себя следующие общекомандные этапы:

-строевой смотр;

-военизированная эстафета;

-основы медицинской подготовки и гражданской обороны (теория);

-основы ориентирования и топографии (теория и практика);

-исторический конкурс;

-стрельба из пневматической винтовки;

-огневая подготовка (операция «Снайперская дуэль»);

-разборка – сборка массо-габаритного макета автомата Калашникова;

-снаряжение магазина патронами.

-надевание ОЗК «Защита»;

Оргкомитет оставляет за собой право вносить изменения и дополнения в программу Игр.

<u>Этап Строевой смотр</u>

Участвует команда в полном составе (7 человек). Форма одежды – парадная.

Во время соревнований участники должны под командованием капитана команды, выполнить элементы строевой подготовки.

Этап проводится по программе, включающей элементы строевой подготовки, согласно строевому уставу Вооруженных Сил Российской Федерации:

Строевые приемы и движение без оружия: выполнение команд: «Становись», «Равняйсь», «Смирно», «Вольно», «Заправится», «Головные уборы – снять (надеть)»; строевая стойка, повороты на месте, движение строевым шагом,

повороты в движении, выход из строя и подход к начальнику, возвращение в строй, выполнение воинского приветствия на месте.

1. Выход отделения, рапорт командира отделения старшему судье на этапе и ответ на приветствие.
2. Внешний вид отделения (форма одежды, наличие шевронов, аккуратность прически).
3. Выполнение команд «равняйся», «смирно», «вольно».
4. Повороты на месте.
5. Размыкание отделения от середины и смыкание к середине.
6. Перестроение отделения из одной шеренги в две и обратно.
7. Повороты отделения в движении направо, налево, кругом при движении в колонну по двое.
8. Отдание воинского приветствия отделением в движении.
9. Прохождение с песней.
10. Одиночная подготовка командира отделения и одного участника команды по выбору командира.

Оценка одиночной подготовки включает:

- выход из строя, подход к начальнику и доклад;
- повороты на месте, в движении;
- отдание воинского приветствия начальнику в движении;
- постановка в строй;
- строевой шаг.

11. Дисциплина строя.
12. Строевой шаг отделения.
13. Действия командира.

Этап оценивается по 10-ти бальной системе за каждый элемент программы. Победитель определяется по наибольшему количеству баллов, набранных командой.

Судья оценивает действия командира отделения, внешний вид, дисциплину строя. Действия командиров отделений оценивается по правильности и чёткости подачи команд. Контрольное время на выполнение от 7 до 10 мин.

Выявляется лучший командир отделения.

При пропуске какого-либо элемента программы команде выставляется за этот элемент «0» баллов.

2. ПРЫЖОК В ДЛИНУ С МЕСТА

Порядок проведения испытаний:

Прыжок в длину с места толчком двумя ногами выполняется в соответствующем секторе для прыжков. Место отталкивания должно обеспечивать хорошее сцепление с обувью. Участник принимает ИП: ноги на ширине плеч, ступни параллельно, носки ног перед линией отталкивания. Одновременным толчком двух ног выполняется прыжок вперед. Мах руками допускается.

Измерение производится по перпендикулярной прямой от места отталкивания любой ногой до ближайшего следа, оставленного любой частью тела участника.

Участнику предоставляются три попытки. В зачет идет лучший результат.

Ошибки (попытка не засчитывается):

-заступ за линию отталкивания или касание ее;

-выполнение отталкивания с предварительного подскока;

-отталкивание ногами поочередно.

3. ПОДНИМАНИЕ ТУЛОВИЩА ИЗ ПОЛОЖЕНИЯ ЛЕЖА НА СПИНЕ:

Контрольное время для выполнения упражнения 00:30 мин.

Поднимание туловища из положения лежа на спине выполняется из исходного положения: лежа на спине, на гимнастическом мате, руки за головой «в замок», лопатки касаются мата, ноги согнуты в коленях под прямым углом, ступни прижаты партнером к полу.

Участник выполняет максимальное количество подниманий туловища, касаясь локтями бедер (коленей), с последующим возвратом в исходное положение. Засчитывается количество правильно выполненных подниманий туловища.

Испытание выполняется парно. Поочередно один из партнеров выполняет испытание, другой удерживает его ноги за ступни и (или) голени.

Ошибки, при которых выполнение не засчитывается:

- отсутствие касания локтями бедер (коленей);
- отсутствие касания лопатками мата;
- размыкание пальцев рук «из замка»;
- смещение таза (поднимание таза)
- изменение прямого угла согнутых ног.

4. СГИБАНИЕ И РАЗГИБАНИЕ РУК В УПОРЕ ЛЕЖА НА ПОЛУ:

Контрольное время для выполнения упражнения 00:30 мин.

Сгибание и разгибание рук в упоре лежа выполняется из исходного положения: упор лежа на полу, руки на ширине плеч, кисти вперед, локти разведены не более чем на 45 градусов относительно туловища, плечи, туловище и ноги составляют прямую линию. Стопы упираются в пол без опоры.

Засчитывается количество правильно выполненных циклов, состоящих из сгибаний и разгибаний рук, фиксируемых счетом судьи вслух или с использованием специальных приспособлений (электронных контактных платформ).

Сгибая руки, необходимо коснуться грудью пола или контактной платформы высотой 5 см, затем, разгибая руки, вернуться в исходное положение, продолжить выполнение испытания.

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается:

- нарушение требований к исходному положению;
- нарушение техники выполнения испытания;
- нарушение прямой линии «плечи – туловище – ноги»;
- превышение допустимого угла разведения локтей;

- разновременное разгибание рук.

5. НАКЛОН ВПЕРЕД ИЗ ПОЛОЖЕНИЯ СТОЯ НА ГИМНАСТИЧЕСКОЙ СКАМЬЕ

(УПРАЖНЕНИЕ НА ГИБКОСТЬ) :

Наклон вперед из положения стоя с прямыми ногами на гимнастической скамье выполняется из исходного положения: стоя на гимнастической скамье, ноги выпрямлены в коленях, ступни ног расположены параллельно на ширине 10-15 см.

Участник выполняет упражнение в спортивной форме, позволяющей судьям определить выпрямление ног в коленях (шорты, леггинсы).

При выполнении испытания по команде судьи участник выполняет два предварительных наклона, скользя пальцами рук по линейке измерения. При третьем наклоне участник максимально сгибается и фиксирует результат в течение 2 секунд.

Величина гибкости измеряется в сантиметрах. Результат выше уровня гимнастической скамьи определяется знаком « - » , ниже – знаком «+ ».

Ошибки, в результате которых испытание не засчитывается:

- сгибание ног в коленях;
- фиксация результата пальцами одной руки;
- отсутствие фиксации результата в течение 2 секунд.

Первенство определяется по наибольшей сумме очков, набранных всеми участниками команды.

Этап. Военизированная эстафета.

Стартуют 7 человек. Форма одежды спортивная (полевая по сезону), шапки защитные перчатки по сезону, каждому участнику иметь при себе противогазы. Дистанция до 800 м.

1 этап – перенос ящиков с «боеприпасами»	- шесть человек из команды переносят ящик, оставшийся член команды может переносить их оружие либо иным способом

	оказывают содействие в переноске.
2 этап – преодоление зараженного участка местности с одетым противогазом.	- вся команда, противогаз одевается перед началом выполнения этапа, по команде «газы» команда стартует одновременно. Противогаз снимается только после прохождения этапа и убирается в противогазную сумку.
3 этап – снаряжение магазина патронами.	- вся команда, первый участник подбегает к столу, где перед ним лежит пустой магазин и 15 патронов россыпью. Участник берёт магазин левой рукой отверстием вверх, расположив под наклонов вставляет один патрон за другим, надавливая большим пальцем. Следующий участник разряжает магазин и так далее вся команда.
4 этап – мяч в цель.	- вся команда, каждый участник метает теннисный мяч в цель, с расстояния 2,5 метров в закрепленный на стене гимнастический обруч диаметром 90 см. Нижний край обруча находится на высоте 2 метра от пола.
5 этап – переноска раненого	- вся команда, команда стартует одновременно (назначенные раненые не меняются на всем протяжении этапа).
6 этап – сбор запчастей автомата	- вся команда, каждый участники

	берет по одной детали автомата и несет на финиш. Командир команды берет последнюю деталь автомата и собирает на финише охолощенный АКМ-74.

Условия: командное соревнование с целью пробежать 800 м с оружием (ММГ АК-74) за исключением капитана команды, поэтапно преодолевая препятствия и выполняя задания, при этом перенося с собой необходимое для выполнения заданий оборудование и снаряжение: противогазы на каждого члена команды.

Подведение итогов: первенство командное. Победителем считается команда, показавшая наименьшее время прохождения трассы.

Штрафы:

1. Утрата оружия и его частей равнозначно его падение + 30 секунд, по каждому участнику;
2. Утрата противогаза и частей снаряжения + 30 секунд;
3. Оказание физической помощи капитану команды при сборке охолощенного оружия +10 секунд;
4. Снятия противогаза на участке «зараженной местности» +30 секунд, по каждому участнику;
5. Участник не попал теннисным мячом в цель + 10 секунд;
6. Движение вне отведенной трассы +30 секунд, по каждому участнику.

Этап. Основы медицинской подготовки и гражданской обороны (теория) (10 мин.).

Участвует вся команда.

I этап: теоретический:

Участники должны ответить на билеты в виде тестовой системы:

– Безопасность и защита;
– Основы медицинских знаний;

Участникам могут быть заданы устные вопросы по данным темам.

II этап: практическое_- наложение повязки (наложение: шин, жгута и повязки на переломы).

Этап. Основы ориентирования и топографии (теория и практика) (10 мин.).

Участвует вся команда. Этап состоит из двух частей.

I часть: теоретический:

-знание топографических знаков;

За неправильный ответ – штраф 10 сек.

II часть: практическое ориентирование:

- определение сторон света по компасу;

- вязка узлов (*Восьмерка, прямой).*

За одну ошибку- штраф 10 сек.

Этап. Конкурс знатоков истории (10 мин.).

Участвует вся команда. Выдаются 1 комплект билетов по истории на всю команду, время ограниченно. Битвы и сражения, техника Великой Отечественной войны, воинские звания со времён ВОВ по настоящее время, Герои Отечества, Великая Победа.

Этап. Стрельба из пневматической винтовки

Стрельба из пневматической винтовки (оружие Российского производства). Участвует вся команда.

Условия упражнения:

– Стрельба из положения сидя, с упором локтей о стол.
– Число пробных выстрелов – 3;
– Зачётных выстрелов - 5;
– Дистанция – 10 метров;
– Мишень№8
– Общее время на стрельбу – 10 минут.

Тип пневматической винтовки и расстояние могут быть изменены организационным комитетом.

Этап Огневая подготовка «Снайперская дуэль»

Стрельба из пневматической винтовки (типа ИЖ-38). Участвует вся команда.

Условия упражнения:

-падающая мишень на каждого участника одна;

-расстояние 10 м;

-2 пули на каждого участника;

-положение для стрельбы – лёжа с руки;

-участники после бега (30м.) должны поразить свою мишень;

-запрещается передавать пули другому участнику.

Тип пневматической винтовки и расстояние могут быть изменены организационным комитетом.

Этап. Неполная разборка – сборка АКМ-74

Участвует команда в полном составе. Каждый участник производит неполную разборку-сборку АКМ-74, после выполнения упражнения участник передает эстафету следующему участнику команды. Время останавливается по последнему участнику команды.

За нарушение последовательности при разборке - сборке и нарушении мер безопасности – штраф 5 сек., касание детали о деталь – штраф 1 сек.

Этап. Снаряжение магазина патронами.

Участвует вся команда в полном составе. Первый участник подходит к столу, где перед ним лежит пустой магазин и 15 патронов россыпью. Участник берёт магазин левой рукой отверстием вверх, расположив под наклоном вставляет один патрон за другим, надавливая большим пальцем. Затем участник разряжает магазин и так далее вся команда.

Этап. надевание ОЗК «Защита»

Участвует 2 человека + 1 статист.

Экипировка:

а) Противогазы ГП-5 - 3 шт.

б) ОЗК-2 шт.

с) Форма одежды спортивная повседневная

Надевание ОЗК в виде плаща.

Ошибки: штраф 10 сек. за 1 ошибку.

-Одеть противогаз на статиста.

Ошибка: штраф 10 сек.

Этап. Конкурс показательных выступлений

Участвует вся команда. Время выступления до 3 мин. Каждая команда готовит свое показательное выступление (приемы рукопашного боя, восточные единоборства, владение оружием, танцы и т.д.) под музыкальное сопровождение. За превышение времени команда получает штрафные баллы.

Судейская коллегия оценивает по 10 бальной системе каждую команду по следующим критериям: оригинальность, качество исполнения, соблюдение регламента времени.

Победителем становится команда, набравшая наибольшую сумму баллов всех членов жюри.

6. Охрана жизни и здоровья

6.1. Ответственность за жизнь и здоровье участников Игры на весь период программы, включая время в пути и обратно, несут руководители команд, назначаемые приказом образовательного учреждения.

6.2. Инструктаж участников Игр по вопросам охраны жизни и здоровья проводится перед отъездом к месту проведения Игры и фиксируется в справке – ведомости инструктажа с личной подписью каждого участника команды, заверенного руководителем образовательного учреждения.

6.3. Судейская коллегия оставляет за собой право начислять штрафные очки команде, а также снятия команды с соревнований (либо с конкурсного этапа), за грубые нарушения, связанные с неспортивным поведением, самовольным уходом из расположения мест проведения соревнований и конкурсных этапов, нарушение правил поведения и общего распорядка, не соблюдение морально-эстетических норм поведения.

6.4. Судейская коллегия оставляет за собой право изменение количества этапов в меньшую сторону.

7. Подведение итогов, награждение

7.1. За общекомандные зачеты победители (1 , 2 и 3 места) награждаются дипломом по следующим этапам: «Строевая подготовка», «Огневая подготовка (снайперская дуэль)», «Разборка-сборка АКМ-74», «ГТО», Основы ориентирования и топографии, Основы медицинской подготовки и гражданской обороны, Конкурс знатоков истории.

7.2. Команды, занявшие, 1, 2 и 3 место по итогам всех проведенных этапов (общекомандный зачет) награждаются дипломами, кубками.

ДАННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ВЫЗОВОМ НА СОРЕВНОВАНИЯ

Приложение 1

к Положению о проведении городского этапа

военно-спортивной игры «Зарница»

Основные правила городского этапа военно-спортивной игры «Зарница»

Права и обязанности участников Игры

1. Участник обязан:

- Каждаый участник должен при себе иметь свой противогаз;
- Соблюдать морально-этические нормы поведения спортсмена, быть дисциплинированным и вежливым;
- Знать и выполнять настоящее Положение о данной Игре (незнание этих документов не освобождает участников от ответственности за допущенные нарушения), правила техники безопасности для отдельных этапов Игры;
- Быть подготовленным к Игре, знать расписание этапов и своевременно являться на старт;
- Соблюдать меры безопасности, оказывать помощь участникам, получившим на этапе травму или попавшим в опасное положение;
- Бережно относиться к инвентарю и оборудованию на дистанции, к снаряжению, выданному оргкомитетом, а также ко всему имуществу, находящемуся на базе – территории проведения Игры;
- Знать и выполнять правила охраны природы.

2. Участнику запрещается:

- Выходить на трассу соревнований без разрешения судейской коллегии;
- Применять снаряжение и средства передвижения, не предусмотренные настоящим Положением о проведении данной Игры;
- Вмешиваться в работу судейской коллегии.

За указанные нарушения, судейская коллегия имеет право привлекать к ответственности, как отдельного участника, так и всю команду.

3. Команды, участники могут быть сняты с Игры, отдельных этапов:

- За нарушения настоящего Положения о проведении Игры;
- За невыполнение требований судейской коллегии по обеспечению мер безопасности;
- За использование посторонней помощи (кроме медицинской), в том числе за вмешательство в действия команды ее представителя;
- За действия, которые помешали участникам другой команды во время их выступления;
- За явную техническую неподготовленность к Игре (уровень подготовленности участников явно не соответствует сложности этапа: неуверенное выполнение практической части этапа, частые технические ошибки, непонимание требований судьи, медленное с частыми остановками движение по этапу);
- За несвоевременную явку на старт по неуважительным причинам;
- При получении участником травмы, требующей оказания серьезной медицинской помощи (по решению врача соревнований или службы безопасности);
- За нарушения морально-этических норм поведения участника Игры;
- За неисправное или плохого качества личное (командное) снаряжение, не обеспечивающее безопасность;
- За превышение контрольного времени;
- За невыполнение задания этапа, нарушение порядка прохождения этапов.

Снятие команд (участников) с Игры/отдельных этапов Игры или их временное отстранение от выступлений (с фиксацией задержки в протоколе) осуществляется только главным судьей или судьями, уполномоченными на это главным судьей Игры.

4. Команды (участники), сошедшие с дистанции, должны сообщить об этом старшему судье на финише лично или через представителей команды, а в случае, если это невозможно, судье на дистанции.

Представитель, руководитель или помощник, капитан команды

1. Организация, направляющая команду для участия в Игре, назначает своего представителя (руководителя команды), который является посредником между командой и судейской коллегией. Руководитель (представитель команды) указывается в утвержденной заявке отправляющей организации.

Капитан команды выбирается из числа участников, включенных в заявку, и назначается руководителем команды.

2. Представитель и капитан команды отвечают за дисциплину в команде, обеспечивают их своевременную явку на соревнования.

3. Представитель (руководитель команды) имеет право:

– получать сведения о ходе и результатах соревнований в судейской коллегии;

– при необходимости подавать протесты и заявления в письменном виде.

4. Представитель (руководитель команды) обязаны:

-знать и выполнять настоящее Положение Игры:

-осуществлять педагогическое руководство командой;

-присутствовать на заседаниях судейской коллегии, проводимых совместно с представителями, и доводить до участников все полученные там сведения;

-выполнять все требования оргкомитета (штаба) и судейской коллегии, соблюдать педагогическую этику;

-обеспечивать своевременную явку участников на старт или в судейскую коллегию;

-подавать заявки, в случае необходимости;

-находиться в период прохождения этапа в отведенном для представителя месте;

- не покидать место проведения этапа, не убедившись, что все участники команды благополучно закончили этап;

-сообщать старшему судье на финише об участниках, сошедших или не вернувшихся по истечении контрольного времени;

-по окончании этапа сообщить главному судье о возвращении всех участников команды с дистанции;

-под руководством начальника дистанции принять участие в поисках не вернувшихся с дистанции участников.

5. Представитель (руководитель команды) запрещается:

– вмешиваться в работу судейской коллегии;

– давать указания участникам после их старта;

– находиться на дистанции во время соревнований без разрешения судейской коллегии.

6. В случае нарушения данных требований по решению судейской коллегии на команду данного представителя может быть наложен штраф в виде начисления штрафных очков (5,10,15 и т.д.) к общекомандному зачету.

Приложение 2

к Положению о проведении городского этапа

военно-спортивной игры «Зарница»

ЗАЯВКА

Прошу допустить команду МБОУ СОШ №___ _____ для участия в городском этапе военно-спортивной игры «Зарница»

Наименование команды «_____»

_____

_____

(наименование учебного заведения и т.п.,

адрес полностью с почтовым индексом, тел./факс)

№	Ф.И.О. (полностью)	Дата рождения	Регистрация по месту жительства	Данные паспорта	Допуск физкультурно-оздоровительного диспансера	С положением о Играх ознакомлен (подпись участника)
1.						
2.						
3.						
4.						

5.						
6.						
7.						

Всего допущено к Игре_____ человек.

Врач: _____/_____

(ФИО) (подпись) М.П.

Командир команды_____

(Ф.И.О. полностью)

Руководитель команды _____

_____

(Ф.И.О. полностью, должность, дата рождения, контактный телефон (сот.))

Директор организации (учреждения, клуба),

отправляющий команду: _____

«___» _____20__г.

М.П. (подпись)

Приложение 3

к Положению о проведении городского этапа

военно-спортивной игры «Зарница»

СПРАВКА

Настоящей справкой удостоверяется, что со всеми нижеперечисленными участниками команды

_____

(название команды)

направленными на городской этап военно-спортивной игры «Зарница», проведен инструктаж по следующим темам:

1. Правила проведения городского этапа военно-спортивной игры «Зарница»;
2. Меры безопасности во время движения в транспорте и пешком к месту соревнований;
3. Меры безопасности во время соревнований, противопожарная безопасность.

№ п/п	Ф.И.О.	Личная подпись участника команды, с которыми проведен инструктаж
1.		
2.		
3.		
4.		
5.		
6.		
7.		

Инструктаж провел (а) _____

(Ф.И.О. полностью, должность)

Подпись лица, проводившего инструктаж _____

Руководитель команды _____

(Ф.И.О. полностью)

Назначенный приказом № _____ от _____ о назначении ответственных в пути и во время проведения городского этапа военно-спортивной игры «Зарница», за жизнь, здоровье и безопасность вышеперечисленных членов команды.

Директор учреждения (организации, клуба) _____

(подпись, М.П.)